

第 21 回真島ファイターズ少年野球大会要綱

- 【主 催】 真島町こども会育成会
 【主 管】 真島ファイターズ少年野球大会実行委員会
 【協 賛】 白樺事務機株式会社、株式会社タヤマススポーツ

1 開催日及び試合グラウンド

区分	開催日	試合グラウンド
3 回戦まで	令和 4 年 6 月 18 日(土)、19 日(日)	犀川第二グラウンド A、B、C、D (4 面)
	(予備日) 6 月 25 日(土)、26 日(日)	
準決勝 3 位決定戦 決勝戦	7 月 18 日(月)	長野県営球場

2 集合時間

開会式【入場行進予定】：11 チーム参加(プラカード持参)

※内訳 1 回戦チーム (8)、前年の優勝・準優勝・3 位のチーム (3)

3 参加費、受付等

(1) 参加費：6,000 円 Cグラウンド本部で試合前までに受付を済ませてください。

(2) 受付開始時間：午前 7 時 00 分

※前年の優勝、準優勝、3 位のチームは優勝旗・カップを受付にお持ちください。

4 連絡事項

(1) 駐車場が狭いので、自動車は 1 チーム 5 台以内に納まるようご配慮ください。

(2) 救急薬等の手配は各チームでお願いします。

(3) 大会としては保険に加入いたしませんので、各チームで対応してください。

(4) 雨天等による中止やグラウンドコンディションによる会場変更については、当日の午前 6 時頃までに、真島ファイターズのホームページへ掲載しますのでご覧ください。
 (<http://mashimafighters.jimdo.com//> 又は「真島ファイターズ」で検索してください。)

(5) 雨天により順延の場合は試合形式を変更する場合があります。

(6) 緊急連絡先 090-2150-3607 (監 督 : 堀内 一 浩)

080-1146-4790 (保護者会長: 宮下 崇)

090-1733-8544 (同 副会長: 中川 博文)

(7) 準決勝進出チーム(閉会式参加)は、プラカードを持参ください。

(8) グラウンド整備は、試合終了時に各対戦チームでお願いします。

5 試合要綱

令和4年度全日本軟式野球連盟野球規則 及び 第21回真島ファイターズ少年野球大会特別ルールにより行います。

(1) 競技方法

- ① 試合はトーナメント方式で行います。3位決定戦も行います。
- ② 組合せ抽選は大会本部の責任抽選とします。
- ③ 試合前シートノックは行いません。
- ④ 試合
 - ◆3回戦まで
 - ・5回までとし、1時間15分を超えて次のイニングに入らない。
 - ・3回終了時10点、4回終了時7点差の場合はコールドゲームとします。
 - ◆準決勝、3位決定戦、決勝
 - ・6回までとし、1時間15分を超えて次のイニングに入らない。
 - ◆同点時の延長ルール
 - 【1アウト満塁、継続次打者から最長2イニング】まで行う。決着が着かない場合は、くじ引きにて勝敗を決めます。
- ⑤ ホームベースは一般用サイズとする。
- ⑥ 使用球はトップボールとする。
- ⑦ イニング間、投手交代等のマウンドでの投球練習時、ベンチ前での素振りを禁じます。
- ⑧ 雨等で続行不可能な場合は3回終了時点で試合成立したものとします。
- ⑨ メンバー表の交換、トスは毎試合終了直後に行います。
- ⑩ 4年生以下のピッチャーのプレート位置は14mを可とします。
- ⑪ 投球数制限を適用しませんが、選手の健康管理にご留意ください。

(2) 審判団

- ① 審判は各チームから2名ずつお願いします。(トーナメント表参照)
※主審及び塁審は審判チームどうしでご協議の上、決定願います。
- ② 審判をされる方はカウンター、マスクをご持参ください。

(3) ベンチ

- ① チームナンバーの若いチームが1塁側とします。
- ② ベンチに入れる大人は、チーム代表、監督、コーチ2名、スコアラーの5名とします。

6 新型コロナウイルス感染症対策

- (1) 各日、チーム責任者は来場者全員の氏名、連絡先、体温等の健康状態が明記されている名簿を作成し、1か月間の保管をお願いします。有事の際は保管期間内に提出をお願いします場合があります。
- (2) 同居家族にコロナウイルスの陽性又は疑いがある者と、感染者との濃厚接触者は欠席してください。また、当日、発熱・咳など風邪の症状及び味覚・臭覚を感じない者は欠席してください。
- (3) 試合開始及び終了時、選手の挨拶・礼は自チームのベンチ前からとします。
- (4) 審判員への給水は行いません。熱中症へのリスクを考慮し、各自での適宜水分補給をお願いします。
- (5) 大会中は咳エチケット(マスク着用)、手指消毒の徹底をお願いします。
- (6) 上記以外、各チームで対応できる対策をよろしくお願いします。